

Questionário de Lógica de Programação – Do Iniciante ao Avançado

■ NÍVEL INICIANTE – Fundamentos e Estruturas Básicas

1. Entrada e saída simples – Treina leitura e exibição de dados. Leia dois números e mostre a soma, subtração, multiplicação e divisão entre eles.

```
num1 = float(input("Digite o primeiro número: "))
```

```
num2 = float(input("Digite o segundo número: "))
```

```
# Operações
```

```
soma = num1 + num2
```

```
subtracao = num1 - num2
```

```
multiplicacao = num1 * num2
```

```
# Evita erro de divisão por zero
```

```
if num2 != 0:
```

```
    divisao = num1 / num2
```

```
else:
```

```
    divisao = "Não é possível dividir por zero."
```

```
# Exibe resultados
```

```
print("Soma:", soma)
```

```
print("Subtração:", subtracao)
```

```
print("Multiplicação:", multiplicacao)
```

```
print("Divisão:", divisao)
```

2. Maior e menor número – Pratica condicionais. Leia três números e mostre o maior e o menor.

```
# Lê três números do usuário
```

```
a = float(input("Digite o primeiro número: "))
```

```
b = float(input("Digite o segundo número: "))
```

```
c = float(input("Digite o terceiro número: "))
```

```
# Encontrar o maior
```

```
if a >= b and a >= c:
```

```
    maior = a
```

```
elif b >= a and b >= c:
```

```
    maior = b
```

```
else:
```

```
    maior = c
```

```
# Encontrar o menor
```

```
if a <= b and a <= c:
```

```
    menor = a
```

```
elif b <= a and b <= c:
```

```
    menor = b
```

```
else:
```

```
    menor = c
```

```
# Exibir resultados
```

```
print("Maior número:", maior)
```

```
print("Menor número:", menor)
```

- 3. Par ou ímpar** – Usa decisão com operador módulo. Leia um número e informe se é par ou ímpar.

```
# Lê um número do usuário
```

```
num = int(input("Digite um número: "))
```

```
# Verifica se é par ou ímpar usando módulo
```

```
if num % 2 == 0:
```

```
    print("O número é PAR.")
```

```
else:
```

```
    print("O número é ÍMPAR.")
```

- 4. Tabuada** – Reforça o uso de laços. Mostre a tabuada de um número de 1 a 10.

```
num = int(input("Digite um número para ver a tabuada (1 a 10): "))
```

```
print(f"\nTabuada do {num}:\n")
```

```
for i in range(1, 11):
```

```
    resultado = num * i
```

```
    print(f"{num} x {i} = {resultado}")
```

- 5. Soma de 10 números** – Treina repetição e acumuladores. Leia 10 números e mostre a soma total.

```
soma = 0 # acumulador
```

```
for i in range(10):
```

```
num = float(input(f'Digite o {i+1}º número: "))
```

```
soma += num # acumula o valor
```

```
print(f'\nA soma total é: {soma}')
```

6. Contagem regressiva – Pratica o laço for. Mostre uma contagem regressiva de 10 a 0.

```
for i in range(10, 0 - 1, -1):
```

```
    print(i)
```

7. Fatorial simples – Exercita multiplicações em loop. Calcule o fatorial de um número sem usar recursão.

```
n = int(input("Digite um número para calcular o fatorial: "))
```

```
fatorial = 1 # acumulador
```

```
for i in range(1, n + 1):
```

```
    fatorial *= i # multiplica acumulando
```

```
print(f'{n}! = {fatorial}')
```

8. Vetor – Soma e média – Treina manipulação de vetores. Leia 10 números e mostre soma e média.

```
numeros = [] # vetor para armazenar os 10 valores
```

```
for i in range(10):
```

```
    num = float(input(f'Digite o {i+1}º número: "))
```

```
    numeros.append(num)
```

```
soma = sum(numeros)
```

```
media = soma / len(numeros)
```

```
print("\nSoma dos números:", soma)
```

```
print("Média dos números:", media)
```

9. Vetor – Números pares e ímpares – Classifique elementos de um vetor entre pares e ímpares.

```
numeros = []
```

```
# leitura dos valores
```

```
for i in range(10):
```

```
    num = int(input(f"Digite o {i+1}º número: "))
```

```
    numeros.append(num)
```

```
# vetores para classificação
```

```
pares = []
```

```
impares = []
```

```
# classificação
```

```
for n in numeros:
```

```
    if n % 2 == 0:
```

```
        pares.append(n)
```

```
else:
```

```
    impares.append(n)
```

```
# saída
```

```
print("\nNúmeros pares:", pares)
```

```
print("Números ímpares:", impares)
```

10. Matriz – Soma geral – Introduz o conceito de matrizes. Crie uma 3x3 e some todos os elementos.

```
matriz = [] # matriz 3x3
```

```
soma = 0 # acumulador
```

```
# leitura da matriz
```

```
for i in range(3):
```

```
    linha = []
```

```
    for j in range(3):
```

```
        valor = float(input(f"Digite o valor da posição [{i}][{j}]: "))
```

```
        linha.append(valor)
```

```
        soma += valor
```

```
    matriz.append(linha)
```

```
# saída
```

```
print("\nMatriz 3x3:")
```

```
for linha in matriz:
```

```
    print(linha)
```

```
print("\nSoma de todos os elementos:", soma)
```

■ NÍVEL INTERMEDIÁRIO – Estruturas, Algoritmos e Recursão

1. Vetor – Soma dos pares e média dos ímpares – Prática filtragem e cálculo em vetores.

```
numeros = []
```

```
# leitura do vetor
```

```
for i in range(10):
```

```
    num = float(input(f"Digite o {i+1}º número: "))
```

```
    numeros.append(num)
```

```
pares = []
```

```
impares = []
```

```
# separação dos valores
```

```
for n in numeros:
```

```
    if n % 2 == 0:
```

```
        pares.append(n)
```

```
    else:
```

```
        impares.append(n)
```

```
# cálculos
```

```
soma_pares = sum(pares)
```

```
media_impares = sum(impares) / len(impares) if impares else 0
```

```
# saída
```

```
print("\nSoma dos pares:", soma_pares)
```

```
print("Média dos ímpares:", media_impares)
```

2. Matriz – Diagonal secundária – Trabalha índices e diagonais. Mostre e some a diagonal secundária de uma 4x4.

```
matriz = []
```

```
diagonal_sec = []
```

```
soma = 0
```

```
# leitura da matriz 4x4
```

```
for i in range(4):
```

```
    linha = []
```

```
    for j in range(4):
```

```
        valor = float(input(f"Digite o valor da posição [{i}][{j}]: "))
```

```
        linha.append(valor)
```

```
    matriz.append(linha)
```

```
# obtendo a diagonal secundária
```

```
for i in range(4):
```

```
    elemento = matriz[i][3 - i] # posição da diagonal secundária
```

```
    diagonal_sec.append(elemento)
```

```
    soma += elemento
```

```
# saída

print("\nMatriz 4x4:")

for linha in matriz:

    print(linha)


print("\nDiagonal secundária:", diagonal_sec)

print("Soma da diagonal secundária:", soma)
```

3. Recursão – Fibonacci reverso – Usa função recursiva para exibir Fibonacci em ordem inversa.

```
# função recursiva para Fibonacci

def fibonacci(n):

    if n <= 1:

        return n

    return fibonacci(n-1) + fibonacci(n-2)


# programa principal

qtd = int(input("Quantos termos deseja mostrar do Fibonacci? "))

sequencia = []

for i in range(qtd):

    sequencia.append(fibonacci(i))


print("\nFibonacci normal:")

print(sequencia)
```

```
print("\nFibonacci reverso:")
```

```
print(sequencia[::-1])
```

- 4. Pilha – Verificação de HTML** – Simula uma pilha para validar abertura e fechamento de tags HTML simples.

```
def validar_html(html):
```

```
    pilha = []
```

```
    i = 0
```

```
    while i < len(html):
```

```
        # detecta início de uma tag
```

```
        if html[i] == '<':
```

```
            fechamento = html.find('>', i)
```

```
            if fechamento == -1:
```

```
                return False # tag malformada
```

```
            tag = html[i+1:fechamento]
```

```
            # tag de fechamento
```

```
            if tag.startswith('/')
```

```
                nome = tag[1:]
```

```
                if not pilha or pilha[-1] != nome:
```

```
                    return False
```

```
                pilha.pop()
```

```
else:
```

```
    # tag de abertura
```

```
    pilha.append(tag)
```

```
    i = fechamento
```

```
    i += 1
```

```
return len(pilha) == 0
```

```
# Programa principal
```

```
html = input("Digite o HTML a validar: ")
```

```
if validar_html(html):
```

```
    print("HTML válido! Todas as tags foram fechadas corretamente.")
```

```
else:
```

```
    print("HTML inválido! Há tags abertas ou fechamentos incorretos.")
```

5. Fila – Atendimento de clientes – Usa fila para simular entrada e saída de clientes.

```
from collections import deque
```

```
fila = deque()
```

```
while True:
```

```
print("\n==== MENU ====")
```

```
print("1 – Chegada de cliente")
```

```
print("2 – Atender cliente")
```

```
print("3 – Mostrar fila")
```

```
print("4 – Sair")
```

```
opc = input("Escolha uma opção: ")
```

```
if opc == "1":
```

```
    nome = input("Nome do cliente: ")
```

```
    fila.append(nome)
```

```
    print(f"Cliente '{nome}' entrou na fila.")
```

```
elif opc == "2":
```

```
    if fila:
```

```
        atendido = fila.popleft()
```

```
        print(f"Cliente '{atendido}' foi atendido.")
```

```
    else:
```

```
        print("A fila está vazia! Ninguém para atender.")
```

```
elif opc == "3":
```

```
    print("Fila atual:", list(fila) if fila else "Vazia")
```

```
elif opc == "4":

    print("Encerrando...")

    break

else:

    print("Opção inválida, tente novamente!")
```

6. Ordenação – Bubble Sort invertido – Ordene 8 números em ordem decrescente com Bubble Sort.

```
nums = []

for i in range(8):

    nums.append(float(input(f'Digite o {i+1}º número: ")))

# Bubble Sort invertido (decrescente)

for i in range(len(nums) - 1):

    for j in range(len(nums) - 1 - i):

        if nums[j] < nums[j+1]:

            nums[j], nums[j+1] = nums[j+1], nums[j]

print("\nVetor ordenado (decrescente):", nums)
```

7. Busca – Binária em vetor – Implemente busca binária e conte comparações realizadas.

```
def busca_binaria(vetor, x):

    inicio, fim = 0, len(vetor) - 1

    comparacoes = 0
```

```
while inicio <= fim:

    meio = (inicio + fim) // 2

    comparacoes += 1

    if vetor[meio] == x:

        return meio, comparacoes

    elif vetor[meio] < x:

        inicio = meio + 1

    else:

        fim = meio - 1

return -1, comparacoes
```

exemplo

```
vetor = sorted([int(input("Número: ")) for _ in range(8)])
```

```
x = int(input("Buscar: "))
```

```
pos, comp = busca_binaria(vetor, x)
```

```
print("\nVetor:", vetor)
```

```
print("Posição encontrada:", pos)
```

```
print("Comparações feitas:", comp)
```

- 8. Estrutura homogênea – Média de temperaturas** – Identifique o dia mais quente e o mais frio de 7 dias.

```
temps = [float(input(f"Temperatura do dia {i+1}: ")) for i in range(7)]
```

```
dia_quente = temps.index(max(temps)) + 1
```

```
dia_frio = temps.index(min(temps)) + 1
```

```
print("\nMédia:", sum(temps)/7)
```

```
print("Dia mais quente:", dia_quente, "-", max(temps), "°C")
```

```
print("Dia mais frio:", dia_frio, "-", min(temps), "°C")
```

- 9. Estrutura heterogênea – Cadastro de alunos** – Guarde nome, idade e média final em dicionários e mostre alunos com média > 7.

```
for i in range(5):
```

```
    nome = input("Nome: ")
```

```
    idade = int(input("Idade: "))
```

```
    media = float(input("Média final: "))
```

```
    alunos.append({"nome": nome, "idade": idade, "media": media})
```

```
print("\nAlunos com média > 7:")
```

```
for a in alunos:
```

```
    if a["media"] > 7:
```

```
        print(a["nome"], "-", a["media"])
```

- 10. Matriz + Busca – Posição de um número** – Mostre onde determinado número aparece em uma matriz 5x5.

```
matriz = []
```

```
for i in range(5):

    linha = [int(input(f"Valor [{i}][{j}]: ")) for j in range(5)]

    matriz.append(linha)
```

```
x = int(input("\nBuscar número: "))
```

```
print("\nPosições encontradas:")
```

```
for i in range(5):

    for j in range(5):

        if matriz[i][j] == x:

            print(f"({i}, {j})")
```

11. Soma recursiva de um vetor

```
def soma_rec(vetor, i=0):

    if i == len(vetor):

        return 0

    return vetor[i] + soma_rec(vetor, i+1)
```

```
vetor = [int(input("Número: ")) for _ in range(6)]
```

```
print("\nSoma:", soma_rec(vetor))
```

☒ 12. Ordenação de produtos por preço (Bubble Sort)

```
produtos = []
```

```
for i in range(5):

    nome = input("Nome do produto: ")

    preco = float(input("Preço: "))

    produtos.append({"nome": nome, "preco": preco})


# bubble sort por preço (crescente)

for i in range(len(produtos) - 1):

    for j in range(len(produtos) - 1 - i):

        if produtos[j]["preco"] > produtos[j+1]["preco"]:

            produtos[j], produtos[j+1] = produtos[j+1], produtos[j]


print("\nProdutos ordenados por preço:")

for p in produtos:

    print(p["nome"], "-", p["preco"])
```

☒ 13. Vetor – inversão manual sem funções prontas

```
vet = [int(input("Número: ")) for _ in range(6)]
```

```
invertido = [0] * len(vet)
```

```
for i in range(len(vet)):
```

```
    invertido[i] = vet[len(vet) - 1 - i]
```

```
print("\nOriginal:", vet)

print("Invertido:", invertido)
```

☒ 14. Matriz 4x4 – linha e coluna com maior soma

```
matriz = []

for i in range(4):

    matriz.append([int(input(f"Valor [{i}][{j}]: ")) for j in range(4)])

somas_linhas = [sum(l) for l in matriz]

somas_colunas = [sum(matriz[i][j] for i in range(4)) for j in range(4)]

print("\nLinha com maior soma:", somas_linhas.index(max(somas_linhas)), "-",
max(somas_linhas))

print("Coluna com maior soma:", somas_colunas.index(max(somas_colunas)), "-",
max(somas_colunas))
```

☒ 15. Recursão – contar ocorrências de X na lista

```
def contar(vetor, x, i=0):

    if i == len(vetor):

        return 0

    return (1 if vetor[i] == x else 0) + contar(vetor, x, i+1)

vetor = [int(input("Número: ")) for _ in range(10)]
```

```
x = int(input("Valor a contar: "))
```

```
print("\nOcorrências:", contar(vetor, x))
```

☒ 16. Pilha – inverter frase caractere por caractere

```
frase = input("Frase: ")
```

```
pilha = []
```

```
for c in frase:
```

```
    pilha.append(c)
```

```
invertida = ""
```

```
while pilha:
```

```
    invertida += pilha.pop()
```

```
print("\nInvertida:", invertida)
```

☒ 17. Fila – sistema de senhas

```
from collections import deque
```

```
fila = deque()
```

```
senha_atual = 1
```

```
while True:
```

```
    print("\n1 - Gerar senha")
```

```
    print("2 - Chamar próxima")
```

```
    print("3 - Mostrar fila")
```

```
    print("4 - Sair")
```

```
    opc = input("Opção: ")
```

```
    if opc == "1":
```

```
        fila.append(senha_atual)
```

```
        print("Senha gerada:", senha_atual)
```

```
        senha_atual += 1
```

```
    elif opc == "2":
```

```
        if fila:
```

```
            print("Atendendo senha:", fila.popleft())
```

```
        else:
```

```
            print("Fila vazia!")
```

```
    elif opc == "3":
```

```
        print("Fila:", list(fila))
```

```
    elif opc == "4":
```

```
        break
```

☒ 18. Selection Sort – ordem crescente

```
vet = [int(input("Número: ")) for _ in range(8)]
```

```
for i in range(len(vet)):
```

```
    menor = i
```

```
    for j in range(i+1, len(vet)):
```

```
        if vet[j] < vet[menor]:
```

```
            menor = j
```

```
    vet[i], vet[menor] = vet[menor], vet[i]
```

```
print("\nOrdenado:", vet)
```

☒ 19. Busca linear aprimorada

```
vet = [int(input("Número: ")) for _ in range(8)]
```

```
x = int(input("Valor a buscar: "))
```

```
for i in range(len(vet)):
```

```
    if vet[i] == x:
```

```
        print("\nEncontrado na posição:", i)
```

```
        break
```

```
else:
```

```
    print("\nValor não encontrado.")
```

☒ **20. Média e desvio em relação à média**

```
notas = [float(input("Nota: ")) for _ in range(6)]
```

```
media = sum(notas) / len(notas)
```

```
print("\nMédia:", media)
```

```
print("Desvios:")
```

```
for n in notas:
```

```
    print(f"{n} -> desvio = {n - media}")
```

☒ **21. Cadastro de veículos (ano > 2020 e preço < 80000)**

```
veiculos = []
```

```
for i in range(5):
```

```
    modelo = input("Modelo: ")
```

```
    ano = int(input("Ano: "))
```

```
    preco = float(input("Preço: "))
```

```
    veiculos.append({"modelo": modelo, "ano": ano, "preco": preco})
```

```
print("\nVeículos filtrados:")
```

```
for v in veiculos:
```

```
if v["ano"] > 2020 and v["preco"] < 80000:  
  
    print(v)
```

☒ 22. Matriz transposta lado a lado

```
mat = []  
  
for i in range(3):  
  
    mat.append([int(input(f"Valor [{i}][{j}]: ")) for j in range(3)])  
  
  
transposta = [[mat[j][i] for j in range(3)] for i in range(3)]  
  
  
print("\nOriginal    Transposta")  
  
for i in range(3):  
  
    print(mat[i], "    ", transposta[i])
```

☒ 23. Recursão – soma de dígitos

```
def soma_digitos(n):  
  
    n = abs(n)  
  
    if n < 10:  
  
        return n  
  
    return n % 10 + soma_digitos(n // 10)  
  
  
num = int(input("Número: "))  
  
print("\nSoma dos dígitos:", soma_digitos(num))
```

☑ 24. Lista de funcionários – ordenar por salário decrescente (Bubble Sort)

```
func = []

for i in range(5):

    nome = input("Nome: ")

    salario = float(input("Salário: "))

    func.append({"nome": nome, "salario": salario})

# bubble sort decrescente

for i in range(len(func) - 1):

    for j in range(len(func) - 1 - i):

        if func[j]["salario"] < func[j+1]["salario"]:

            func[j], func[j+1] = func[j+1], func[j]

print("\nFuncionários ordenados por salário (decrescente):")

for f in func:

    print(f["nome"], "-", f["salario"])
```

■ NÍVEL AVANÇADO – Estruturas Dinâmicas e Algoritmos Complexos

1. Recursão – Torre de Hanói (mostra passo a passo)

```
def hanoi(n, origem, destino, auxiliar):

    if n == 1:

        print(f"Mover disco 1 de {origem} para {destino}")
```

```
    return
```

```
    hanoi(n-1, origem, auxiliar, destino)
```

```
    print(f"Mover disco {n} de {origem} para {destino}")
```

```
    hanoi(n-1, auxiliar, destino, origem)
```

```
n = int(input("Número de discos: "))
```

```
hanoi(n, "A", "C", "B")
```

2. Recursão – Permutações de uma lista (gera todas)

```
def permutacoes(lst, inicio=0):
```

```
    if inicio == len(lst) - 1:
```

```
        print(lst)
```

```
        return
```

```
    for i in range(inicio, len(lst)):
```

```
        lst[inicio], lst[i] = lst[i], lst[inicio]
```

```
        permutacoes(lst, inicio + 1)
```

```
        lst[inicio], lst[i] = lst[i], lst[inicio] # backtrack
```

```
arr = input("Elementos separados por espaço: ").split()
```

```
permutacoes(arr)
```

3. Busca – Ternária (vetor ordenado)

```
def busca_ternaria(vetor, x):
```

```
    l, r = 0, len(vetor) - 1
```

```
    comparacoes = 0
```

```

while l <= r:

    t1 = l + (r - l) // 3

    t2 = r - (r - l) // 3

    comparacoes += 1

    if vetor[t1] == x:

        return t1, comparacoes

    comparacoes += 1

    if vetor[t2] == x:

        return t2, comparacoes

    if x < vetor[t1]:

        r = t1 - 1

    elif x > vetor[t2]:

        l = t2 + 1

    else:

        l = t1 + 1

        r = t2 - 1

return -1, comparacoes

```

```

vet = sorted([int(x) for x in input("Digite valores (espaço): ").split()])

x = int(input("Valor a buscar: "))

pos, comp = busca_ternaria(vet, x)

print("Vetor:", vet)

print("Posição:", pos, "Comparações:", comp)

```

4. Ordenação – Merge Sort (divisão e conquista)

```
def merge_sort(arr):  
  
    if len(arr) <= 1:  
  
        return arr  
  
    mid = len(arr) // 2  
  
    left = merge_sort(arr[:mid])  
  
    right = merge_sort(arr[mid:])  
  
    i = j = 0  
  
    merged = []  
  
    while i < len(left) and j < len(right):  
  
        if left[i] <= right[j]:  
  
            merged.append(left[i]); i += 1  
  
        else:  
  
            merged.append(right[j]); j += 1  
  
    merged.extend(left[i:]); merged.extend(right[j:])  
  
    return merged
```

```
arr = [int(x) for x in input("Elementos: ").split()]
```

```
print("Ordenado:", merge_sort(arr))
```

5. Ordenação – Quick Sort (in-place)

```
def quick_sort(arr, low=0, high=None):  
  
    if high is None:  
  
        high = len(arr) - 1
```

```
if low < high:
```

```
    p = partition(arr, low, high)
```

```
    quick_sort(arr, low, p - 1)
```

```
    quick_sort(arr, p + 1, high)
```

```
def partition(arr, low, high):
```

```
    pivot = arr[high]
```

```
    i = low - 1
```

```
    for j in range(low, high):
```

```
        if arr[j] <= pivot:
```

```
            i += 1
```

```
            arr[i], arr[j] = arr[j], arr[i]
```

```
    arr[i+1], arr[high] = arr[high], arr[i+1]
```

```
    return i + 1
```

```
arr = [int(x) for x in input("Elementos: ").split()]
```

```
quick_sort(arr)
```

```
print("Ordenado:", arr)
```

6. Estrutura Encadeada – Lista ligada simples (classe)

```
class Node:
```

```
    def __init__(self, val):
```

```
        self.val = val
```

```
        self.next = None
```

```
class LinkedList:
```

```
    def __init__(self):
```

```
        self.head = None
```

```
    def inserir_inicio(self, val):
```

```
        novo = Node(val)
```

```
        novo.next = self.head
```

```
        self.head = novo
```

```
    def remover(self, val):
```

```
        prev = None
```

```
        cur = self.head
```

```
        while cur:
```

```
            if cur.val == val:
```

```
                if prev:
```

```
                    prev.next = cur.next
```

```
            else:
```

```
                self.head = cur.next
```

```
            return True
```

```
            prev, cur = cur, cur.next
```

```
        return False
```

```

def mostrar(self):

    cur = self.head

    vals = []

    while cur:

        vals.append(cur.val)

        cur = cur.next

    print(" -> ".join(map(str, vals)))

```

```

ll = LinkedList()

ll.inserir_inicio(3); ll.inserir_inicio(5); ll.inserir_inicio(7)

ll.mostrar()

print("Removendo 5:", ll.remover(5))

ll.mostrar()

```

7. Estrutura Encadeada – Pilha e fila com classes (POO)

```

class Pilha:

    def __init__(self): self._dados = []

    def push(self, x): self._dados.append(x)

    def pop(self): return self._dados.pop() if self._dados else None

    def topo(self): return self._dados[-1] if self._dados else None

    def vazia(self): return len(self._dados) == 0

```

```

class Fila:

    def __init__(self): from collections import deque; self._dados = deque()

```

```
def enfileirar(self, x): self._dados.append(x)
```

```
def desenfileirar(self): return self._dados.popleft() if self._dados else None
```

```
def vazia(self): return len(self._dados) == 0
```

```
p = Pilha(); p.push(1); p.push(2); print(p.pop())
```

```
f = Fila(); f.enfileirar("A"); f.enfileirar("B"); print(f.desenfileirar())
```

8. Árvore binária – Inserção e busca (BST)

```
class Node:
```

```
    def __init__(self, key):
```

```
        self.key = key
```

```
        self.left = self.right = None
```

```
def insert(root, key):
```

```
    if root is None:
```

```
        return Node(key)
```

```
    if key < root.key:
```

```
        root.left = insert(root.left, key)
```

```
    else:
```

```
        root.right = insert(root.right, key)
```

```
    return root
```

```
def search(root, key):
```

```
    if not root: return False
```

```
if root.key == key: return True
```

```
return search(root.left, key) if key < root.key else search(root.right, key)
```

```
keys = [int(x) for x in input("Chaves para inserir: ").split()]
```

```
r = None
```

```
for k in keys: r = insert(r, k)
```

```
x = int(input("Buscar: "))
```

```
print("Encontrado:" , search(r, x))
```

9. Grafo – Lista de adjacência (dicionário)

```
def adicionar_aresta(g, u, v, bidirecional=True):
```

```
    g.setdefault(u, []).append(v)
```

```
    if bidirecional:
```

```
        g.setdefault(v, []).append(u)
```

```
g = {}
```

```
adicionar_aresta(g, "A", "B")
```

```
adicionar_aresta(g, "A", "C")
```

```
adicionar_aresta(g, "B", "D")
```

```
print("Grafo (adjacência):")
```

```
for nodo, viz in g.items():
```

```
    print(nodo, "->", viz)
```

10. Backtracking – Caminho em matriz 0/1 (canto superior esquerdo ao inferior direito)

```
def caminho(matriz):
```

```
n = len(matriz)
```

```
visit = [[False]*n for _ in range(n)]
```

```
path = []
```

```
def back(i, j):
```

```
    if i < 0 or j < 0 or i >= n or j >= n: return False
```

```
    if matriz[i][j] == 1 or visit[i][j]: return False
```

```
    path.append((i,j)); visit[i][j] = True
```

```
    if i == n-1 and j == n-1: return True
```

```
    for di, dj in [(1,0),(0,1),(-1,0),(0,-1)]:
```

```
        if back(i+di, j+dj): return True
```

```
    path.pop(); visit[i][j] = False
```

```
    return False
```

```
if back(0,0): return path
```

```
return None
```

```
mat = []
```

```
n = int(input("Tamanho n da matriz (ex: 5): "))
```

```
print("Digite linhas com 0 (livre) e 1 (bloqueado), separados por espaço:")
```

```
for _ in range(n):
```

```
    mat.append([int(x) for x in input().split()])
```

```
res = caminho(mat)
```

```
print("Caminho encontrado:" , res)
```

11. Manipulação de arquivos – Cadastro de produtos (.json)

```
import json
```

```
def salvar(produtos, arquivo="produtos.json"):
```

```
    with open(arquivo, "w", encoding="utf-8") as f:
```

```
        json.dump(produtos, f, ensure_ascii=False, indent=2)
```

```
def carregar(arquivo="produtos.json"):
```

```
    try:
```

```
        with open(arquivo, "r", encoding="utf-8") as f:
```

```
            return json.load(f)
```

```
    except FileNotFoundError:
```

```
        return []
```

```
produtos = carregar()
```

```
produtos.append({"nome":"Banana","preco":2.5})
```

```
salvar(produtos)
```

```
print("Produtos salvos. Conteúdo atual:", carregar())
```

12. Tratamento de exceções – Divisão segura

```
def divisao_segura(a, b):
```

```
    try:
```

```
        return a / b
```

```
except ZeroDivisionError:
```

```
    print("Erro: divisão por zero.")
```

```
    return None
```

```
except TypeError:
```

```
    print("Erro: tipos inválidos.")
```

```
    return None
```

```
a = float(input("A: ")); b = float(input("B: "))
```

```
print("Resultado:", divisao_segura(a, b))
```

13. POO + Estrutura heterogênea – Sistema de cadastro (alunos/professores/disciplinas)

```
class Pessoa:
```

```
    def __init__(self, nome, idade):
```

```
        self.nome = nome; self.idade = idade
```

```
class Aluno(Pessoa):
```

```
    def __init__(self, nome, idade, matricula):
```

```
        super().__init__(nome, idade)
```

```
        self.matricula = matricula
```

```
        self.notas = []
```

```
    def media(self):
```

```
        return sum(self.notas)/len(self.notas) if self.notas else 0
```

```
class Professor(Pessoa):

    def __init__(self, nome, idade, area):

        super().__init__(nome, idade)

        self.area = area
```

```
class Disciplina:

    def __init__(self, nome, professor):

        self.nome = nome

        self.professor = professor

        self.alunos = []
```

exemplo de uso

```
prof = Professor("Ana", 40, "Matemática")

d = Disciplina("Álgebra", prof)

a = Aluno("João", 18, "2025A1"); a.notas = [7,8,9]

d.alunos.append(a)

print("Disciplina:", d.nome, "Professor:", d.professor.nome)

print("Alunos aprovados (média>7):", [al.nome for al in d.alunos if al.media()>7])
```

14. Banco de dados em memória – registros com dicionários e filtros

```
registros = [

    {"id":1, "nome":"Produto A", "preco":50},

    {"id":2, "nome":"B", "preco":120},

    {"id":3, "nome":"C", "preco":30}
```

]

```
# filtro preço < 100
```

```
filt = [r for r in registros if r["preco"] < 100]
```

```
# ordenar por preco desc
```

```
ordenado = sorted(registros, key=lambda x: x["preco"], reverse=True)
```

```
print("Filtrados:", filt)
```

```
print("Ordenados:", ordenado)
```

15. Mini sistema – Simulação de supermercado (cadastro, compra, total e troco)

```
produtos = {}
```

```
def cadastrar(codigo, nome, preco): produtos[codigo] = {"nome":nome, "preco":preco}
```

```
cadastrar("001","Pão",3.5); cadastrar("002","Leite",5.0)
```

```
carrinho = []
```

```
while True:
```

```
    cod = input("Código do produto (enter para terminar): ")
```

```
    if not cod: break
```

```
    if cod in produtos:
```

```
        qtd = int(input("Quantidade: "))
```

```
        carrinho.append((cod, qtd))
```

```
    else:
```

```
        print("Produto não existe.")
```

```
total = sum(produtos[c]["preco"] * q for c,q in carrinho)
```

```
print("Total a pagar:", total)
```

```
pago = float(input("Valor pago: "))
```

```
print("Troco:", pago - total if pago >= total else "Pagamento insuficiente")
```

16. Mini sistema – Agenda de contatos (cadastrar, editar, salvar em arquivo)

```
import json
```

```
ARQ = "contatos.json"
```

```
def carregar():
```

```
    try:
```

```
        with open(ARQ,"r",encoding="utf-8") as f: return json.load(f)
```

```
    except FileNotFoundError:
```

```
        return []
```

```
def salvar(contatos):
```

```
    with open(ARQ,"w",encoding="utf-8") as f:  
        json.dump(contatos,f,ensure_ascii=False,indent=2)
```

```
contatos = carregar()
```

```
contatos.append({"nome":"Maria","telefone":"(11)9999-9999"})
```

```
salvar(contatos)
```

```
print("Contatos:", carregar())
```

17. Desafio final – Integração total (esqueleto de sistema simples)

```
# Exemplo: mini-biblioteca integrando estruturas
```

- livros (lista de dicionários)

- busca (linear)

- empréstimos (fila)

- salvar em arquivo

import json

from collections import deque

ARQ = "biblioteca.json"

def carregar():

try:

with open(ARQ,"r",encoding="utf-8") as f: return json.load(f)

except FileNotFoundError: return {"livros": [], "emprestimos": []}

def salvar(db):

with open(ARQ,"w",encoding="utf-8") as f:
 json.dump(db,f,ensure_ascii=False,indent=2)

db = carregar()

operações

def cadastrar_livro(titulo, autor):

db["livros"].append({"id": len(db["livros])+1, "titulo":titulo, "autor":autor, "disponivel":
 True}))

salvar(db)

```
def buscar_titulo(substr):
```

```
    return [l for l in db["livros"] if substr.lower() in l["titulo"].lower()]
```

```
# simular empréstimo com fila (apenas exemplo simples)
```

```
fila = deque()
```

```
fila.append({"usuario": "Alice", "livro_id": 1})
```

```
print("Busca por 'Python':", buscar_titulo("Python"))
```

```
salvar(db)
```

